Milli-Pede
ミリピード
巨大昆虫の逆襲
取扱説明書
任天堂ファミリーコンピュータTM用カセット
HAL−ML
©ATARI

このたびはハル研究所・ゲームカセット「ミリピード」を、
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

●ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1. 使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

2. ゲームストーリー

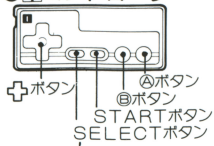
mil-li-pede[milei:d,-li-],mil-li-ped[-ped]
n.〔動〕やすで(millcpede)(cf. CENTIPEDE)

KENKYUSHA'S
NEW COLLEGIATE ENGLISH-JAPANESE DICTIONARY

やすで【やすで｛馬陸】ヤスデ　名〔動〕倍脚綱に属する節足動物の総称。からだは円柱状で多くの環節から成り、その一節ごとに二対の足がある。湿地にすみ、ふれるとからだをうず状にまるめ、悪臭を放つ。

角川書店『国語辞典』新版

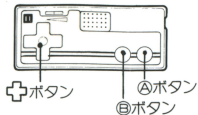
「ジリアム君、もう少しで終わりだね」
「ええ、博士。あとは薬品の調合をミスしなければ完成です」
　ラルド博士と助手のジリアムが長年にわたって研究を重ねてきた計画が、ようやく実を結ぶ。それは、〝昆虫の繁殖を抑制する薬、ニジリウム〟の開発だった。そして、明日はいよいよ最終実験にとりかかる。
　ジリアムは、最終実験の準備のため、〝ニジリウム〟をペトリ皿にとり、机の上に置いたまま帰宅した……。翌朝、ジリアムが研究室で見たのはラルド博士の死体だった。博士の死体の横には、〝ニジリウムD〟と記された劇薬のビンが転っていた。〝ニジリウムD〟は昆虫の成長促進剤。博士は実験中にミスしたのだろうか？　それとも昨日の夜にペトリ皿にジリアムがとった薬が!?　博士を殺した犯人はまさか巨大化した昆虫？　このままヤツらが繁殖してしまうのか!!

3. コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー

●Ⅱコントローラー

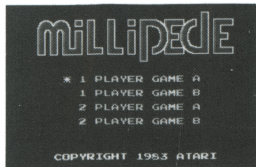
●✚ボタン

マイシップ、の操作に使います。

上下、左右の動きは次のようになっています。

●Ⓐボタン

攻撃用のレーザーを発射する時に使います。

●Ⓑボタン

使用しません。

●SELECTボタン 押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに、米印が移動しますので、希望するゲームに合わせて下さい。

●STARTボタン 押すとＳＥＬＥＣＴボタンでセットしたゲームが始まります。

≪**ポーズ機能**≫ゲームの途中で、プレイを中断したい時に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押して下さい。前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをＯＦＦにすると消去されます。

※ゲームがスタートすると、ＳＥＬＥＣＴボタンは、はたらきません。

※ＧＡＭＥＡは初心者用、ＧＡＭＥＢは上級者用に設定されています。

※１－ＰＲＡＹＥＲの場合はⅠコントローラーを使用して下さい。

※２－ＰＲＡＹＥＲの場合はⅡコントローラーも使用します。

4. 遊び方

ゲームスタート

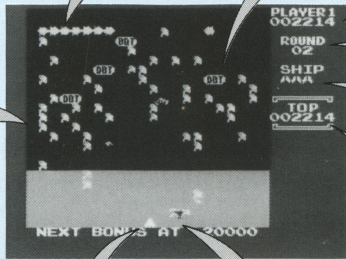
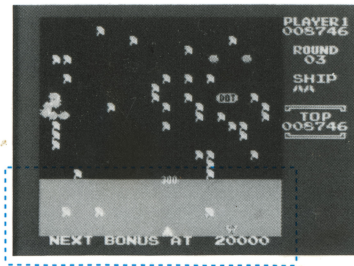
タイトル画面で１人用のＡかＢ、または２人用を選び、スタートボタンを押してゲームが始まります。

ゲーム開始直後は、昆虫たちの動きもゆっくりですが、ラウンドが進むごとに動きが速くなり、クリアは難しくなっていきます。

マイキャラは４機。持機がなくなればゲームオーバーです。

ゲームの目的

ジリアムがまちがえて昆虫たちに与えてしまった〝ニジリウムＤ〟。成長促進剤であるこの薬によって、研究所周囲の昆虫たちはみな巨大化し、人間を襲ってこようとします。これを防ぐためにキミがジリウムのかわりに、巨大化した昆虫たちを全滅させなければなりません。キミののるマイシップが、昆虫たちと戦える唯一の武器です。ガンバってください。

画面表示
やすで
DDT
プレイヤー点数
ラウンド数
マイシップの残機
最高得点
きのこ
マイシップ
くも
PLAYER1
002214
ROUND
02
SHIP
TOP
002214
NEXT BONUS AT 20000

5. テクニック編

A．マイシップの動き方

マイシップが動ける場所

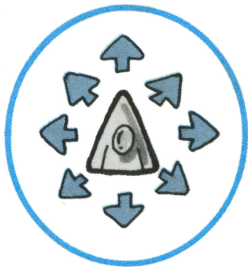
この点線で囲まれた白い部分が動ける範囲。

この『ミリピード』をクリアするためにはまず、マイシップの動き方がどうゆうふうになっているかをマスターすることがカンジンです。画面写真を見てください。これがゲームのプレイ画面ですが、画面下、白っぽくなっている部分があります。ここが、マイシップの動ける範囲です。この中ならマイシップは８方向、どのようにも動くことができますが、それ以外の画面上の黒い部分には行くことはできないようになっています。

それに対して敵キャラは画面の白い部分、黒い部分に関係なく、どんな所からでもマイシップめがけて襲ってきます。特に注意しなくていけない敵には、このテクニック編のCで、また効率良く敵を倒す方法をBで紹介してありますので参考にしてください。

また、てんとう虫を撃つとラウンドの背景の色が少し変わりますが、これはボーナスの点数に関係しています。ボーナスキャラは、出現したらのがさず倒すのが高得点を出す条件です。

4面、8面はトンボがクリア条件

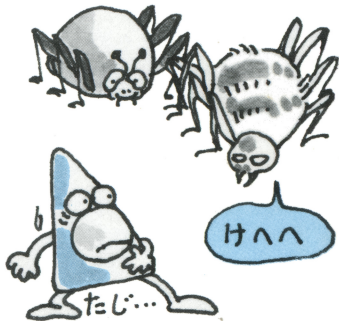
ふつうのラウンドはやすでを倒せばクリアできますが4面、8面など、飛んでくるトンボを倒さなくてはクリアできない面もあります。

B、DDTに引き寄せろ！

これはＤＤＴを使ったテクニックです。

ＤＤＴはマイシップから発射した弾に当たると爆発するようになっています。これを利用して、ＤＤＴまでやすでを引き寄せて一発で倒すことができます。とは言っても、ＤＤＴのまわりはきのこだらけ。おまけに、やすではものスゴイいきおいでマイシップめがけてつっこんできますので、なかなかカンタンに一発でというワケにはいきません。このテクを使うコツは、画面まん中くらいのＤＤＴまでやすでを引き寄せることです。そうやって、やすでを待ち受けるという作戦です。

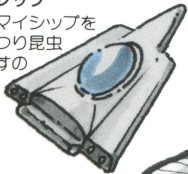
C. くもとてんとう虫に気をつけて

この『ミリピード』でマイシップを狙らっているのは、やすでやとんぼばかりではありません。むしろプレイ中に一番、注意しなくてはならないのがくもとてんとう虫です。この２ひきは、マイシップの動ける範囲、画面が灰色の部分に、とつぜん現れ、マイシップめがけて近よってきます。やすでを倒すことばかり気をとられて、くもやてんとう虫にやられてしまうことが多いですから十分にチェックしてください。

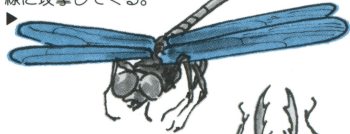
ラウンドが進むと当然、昆虫たちの動きも速くなり、くもも２ひきから３びきに増えます。

6. キャラクター

マイシップ
このマイシップを
あやつり昆虫
を倒すの
だ。
▶

▲
DDT　爆弾。マイシップの弾が
あたると爆発する。

▲
くも　マイシッ
プめがけて近ず
いてくるぞ。

やすで　巨大昆虫たち
のボス。体が分裂する
ので、残らずに倒さな
ければならない。
▶

◀
きのこ　攻撃はして
こない。やすでの死がい
との説もある。

とんぼ　画面上から下に一直線に攻撃してくる。

フラワー　やすでを撃つと、とつぜん出現する。

くわがた　ボーナスキャラ。一定条件で出現してくる。

かげろう　ボーナスキャラのひとつ。攻撃はしてこない。

モスキート　攻撃はしてこないが、しつこい。

いもむし　これもボーナスキャラ。

てんとう虫　画面下まで、マイシップを襲うぞ。